KASTE GRIS

Spiller 1	Spiller 2	Spiller 3	Spiller 4
I ALT brug evt. lommeregner til udregningen			

Lad barnet være ”grisedommer”, som er ansvarlig for at holde styr på points undervejs i spillet.

Noter rundens point i hver boks. Udregn først samlet scorer til slut.

Ved ”grisekontakt” (man mister alle sine point op til dette kast. Send grisene videre til næste spiller) sættes et kryds i feltet og point udregnes fra den runde og til slut.

Vinderen er den, der har fået flest point!

KASTE GRIS

Spiller 1	Spiller 2	Spiller 3	Spiller 4
I ALT brug evt. lommeregner til udregningen			

Lad barnet være ”grisedommer”, som er ansvarlig for at holde styr på points undervejs i spillet.

Noter rundens point i hver boks. Udregn først samlet scorer til slut.

Ved ”grisekontakt” (man mister alle sine point op til dette kast. Send grisene videre til næste spiller) sættes et kryds i feltet og point udregnes fra den runde og til slut.

Vinderen er den, der har fået flest point!